

FORMATION PARTICIPATIVE - JEUX DE SOCIÉTÉ ÉDUCATIFS

Comment mieux s'inspirer des développements spectaculaires du secteur des jeux de société lors de la conception de jeux éducatifs.

Le jeu de société (JDS) est un des secteurs culturels les plus dynamiques du moment avec 1500 sorties par an dont 1/3 de très bonne qualité.

Constat contradictoire : trop de jeux éducatifs sont des jeux de questions avec un parcours de A vers B sur un plateau. Linéaires, pas fun et pas efficaces au niveau éducatif. Bref, en deçà du niveau du secteur des JDS.

Mieux connaître les mécaniques ludiques modernes et les catégories de jeux de société permettra aux participants de mieux concevoir leurs jeux éducatifs.

La présentation d'exemples de jeux éducatifs répondant à des objectifs précis, pour un public cible donné, avec un tirage donné et dans un contexte d'utilisation donné sera une source importante d'inspiration avec aussi les erreurs à ne pas commettre.



JOUR 1

- Pourquoi des jeux éducatifs.
- Présentation des différentes catégories et mécaniques de JDS avec des démonstrations et atelier de mise en situation des participants.
- Présentation de jeux éducatifs réalisés en partant de la demande initiale qui impose des choix dès la conception et en présentant les différentes étapes de la réalisation. Les points forts et faibles de chaque projet.

JOUR 2

- Le jour 2 est optionnel mais le prérequis est d'avoir suivi le jour 1.
- Présentation de jeux éducatifs plus complexes.
- Les aspects fabrication d'un jeu de société : choix des composants, standardisation. Optimiser son budget disponible depuis la conception pour le prépresse et la fabrication.
- **Atelier** : les participants peuvent présenter leur projet de jeu éducatif et ensemble avec l'animateur, des pistes de principes de jeu seront développées.



FORMATEUR

Vincent Sélenne, ingénieur Ir, MBA.
Directeur de Art of Games et spécialiste du jeu éducatif depuis 1992 avec plus de 500 jeux réalisés dont certains primés internationalement.



POINTS PRATIQUES

DATES : lundi 11 et mercredi 13 juin et si assez de demandes une deuxième session les 18 et 20 juin.

COÛT : 80,00 €/jour htva. Boissons et sandwich inclus.

LIEU : à 1457 Nil-Saint-Vincent (centre géographique de la Belgique), lieu exact à définir.

Limité à 20 participants.



www.artofgames.com

Le Géronsart 17 1457 Nil-Saint-Vincent Belgium

Renseignements et inscription:

010 45 18 54 - contact@artofgames.com

